

Beasty Bar Reference

Útok

12 Lev	Zemře, je-li zde už jiný lev. Jinak zabije všechny opice a jde na první místo tlačnice.
10 Krokodýl*	Zabije všechna slabší zvířata, kromě Zeber.
4 Opice	Samotná: nic. Dvě a více: zabijí všechny Hrošice a Krokodýly a jdou před Nebeskou bránu v opačném pořadí.
2 Papoušek	Zabije jedno libovolné zvíře dle chuti.
1 Skunk	Zabije všechna zvířata dvou nejsilnějších druhů (ne Skunky).

Obrana

7 Zebra*	Blokuje Hrošice a Krokodýly.
----------	------------------------------

Pohyb

11 Hrošice*	Protlačí se přes všechna slabší zvířata, kromě Zeber.
8 Žirafa*	Předběhne jedno slabší zvíře.
3 Klokan	Přeskočí jedno nebo dvě zvířata v řadě.

Užitečné

9 Had	Seřadí zvířata dle síly.
6 Tuleň	Prohodí Nebeskou bránu a Vyhazov.
5 Chameleon	Zkopíruje zvíře ve frontě. Na následující opakované efekty je bez schopnosti a má sílu 5.

* Opakuje se každý tah od Nebeské brány směrem k Vyhazovu.