

Nebeská brána

2 body

Lev (12)
Hrošice (11)
Had (9)
Lachtan (6)

3 body

Krokodýl (10)
Žirafa (8)
Chameleón (5)
Opice (4)

4 body

Zebra (7)
Klokan (3)
Papoušek (2)
Skunk (1)

- 1 Skunk:** „TO JE KONEC“ pro všechna zvířata dvou nejsilnějších druhů (s výjimkou skunků).
- 2 Papoušek:** „TO JE KONEC“ pro jakékoli zvíře.
- 3 Klokan:** Přeskočí až dvě zvířata v řadě.
- 4 Opice:** *Nemá žádný efekt, pokud je jedinou opicí.* Dvě a více opic: „TO JE KONEC“ pro všechny hrošice a krokodýly. Poté se právě zahraná opice umístí přímo před Nebeskou bránu a opice, které už v tlačenci byly, se umístí za ni - avšak v opačném pořadí.
- 5 Chameleón:** Imituje efekt jiného zvířete v tlačenci (*ale už ne při „opakující se“ akci*).
- 6 Lachtan:** Vymění navzájem Nebeskou bránu a Vyhození.
- 7 Zebra (🐾):** Je chráněna a chrání zvířata před sebou před krokodýlem a hrošicí (*neplatí při efektu hada*).
- 8 Žirafa (🐾):** Překročí jedno zvíře s menší silou směrem k Nebeské bráně. (*Pouze jedno zvíře v každém tahu*).
- 9 Had:** Seřadí všechna zvířata podle jejich síly. Nejsilnější budou u Nebeské brány a nejslabší u Vyhození. Zvířata se stejnou silou vůči sobě nezmění pozici.
- 10 Krokodýl (🐾):** „TO JE KONEC“ pro všechna zvířata s nižší silou, která mu stojí v cestě k Nebeské bráně (*pokud nejsou chráněna zebrou*).
- 11 Hrošice (🐾):** Předběhne všechna zvířata s nižší silou (*pokud nejsou chráněna zebrou*).
- 12 Lev:** „TO JE KONEC“ pro tohoto lva, pokud se nějaký lev již v tlačenci nachází. Jinak přeskočí všechna zvířata a přesune se přímo vedle Nebeské brány; a „TO JE KONEC“ pro všechny opice.

Nebeská brána

2 body

Lev (12)
Hrošice (11)
Had (9)
Lachtan (6)

3 body

Krokodýl (10)
Žirafa (8)
Chameleón (5)
Opice (4)

4 body

Zebra (7)
Klokan (3)
Papoušek (2)
Skunk (1)

- 1 Skunk:** „TO JE KONEC“ pro všechna zvířata dvou nejsilnějších druhů (s výjimkou skunků).
- 2 Papoušek:** „TO JE KONEC“ pro jakékoli zvíře.
- 3 Klokan:** Přeskočí až dvě zvířata v řadě.
- 4 Opice:** *Nemá žádný efekt, pokud je jedinou opicí.* Dvě a více opic: „TO JE KONEC“ pro všechny hrošice a krokodýly. Poté se právě zahraná opice umístí přímo před Nebeskou bránu a opice, které už v tlačenci byly, se umístí za ni - avšak v opačném pořadí.
- 5 Chameleón:** Imituje efekt jiného zvířete v tlačenci (*ale už ne při „opakující se“ akci*).
- 6 Lachtan:** Vymění navzájem Nebeskou bránu a Vyhození.
- 7 Zebra (🐾):** Je chráněna a chrání zvířata před sebou před krokodýlem a hrošicí (*neplatí při efektu hada*).
- 8 Žirafa (🐾):** Překročí jedno zvíře s menší silou směrem k Nebeské bráně. (*Pouze jedno zvíře v každém tahu*).
- 9 Had:** Seřadí všechna zvířata podle jejich síly. Nejsilnější budou u Nebeské brány a nejslabší u Vyhození. Zvířata se stejnou silou vůči sobě nezmění pozici.
- 10 Krokodýl (🐾):** „TO JE KONEC“ pro všechna zvířata s nižší silou, která mu stojí v cestě k Nebeské bráně (*pokud nejsou chráněna zebrou*).
- 11 Hrošice (🐾):** Předběhne všechna zvířata s nižší silou (*pokud nejsou chráněna zebrou*).
- 12 Lev:** „TO JE KONEC“ pro tohoto lva, pokud se nějaký lev již v tlačenci nachází. Jinak přeskočí všechna zvířata a přesune se přímo vedle Nebeské brány; a „TO JE KONEC“ pro všechny opice.