

# Prší a Prší 48

Počet hráčů **Prší: 2-5**    Počet hráčů **Prší 48: 6-10**

**Cíl hry Prší a Prší 48:** Vítězí hráč, který se nejdříve zbaví všech karet.

**Průběh hry:** Každý hráč na začátku hry obdrží 4 karty. Zbytek zůstává na stole jako talón. Vrchní karta talonu se otočí a položí doprostřed stolu, kde se stane základem odkládacího balíčku. Hru zahajuje hráč po levici rozdávajícího. Jeho úkolem je přiložit na odloženou kartu list stejné hodnoty nebo barvy. Nemáme-li odpovídající kartu, můžeme využít zvláštní vlastnosti svrška (V) měnit barvu. Tak můžeme například zelenou devítku přebít srdcovým svrškem. Ovšem musíme ohlásit, jakou barvu svršek představuje. Nemáme-li přesto jinou možnost nebo si svrška chceme ušetřit do dalšího průběhu hry, musíme přibrat jednu kartu z talonu. Poté přichází na řadu další hráč, který hraje na barvu a hodnotu vrchní karty, jenž leží na odkládacím balíčku.

## **Výjimečné karty:**

Vynese-li někdo sedmičku (7), pak následující hráč musí okamžitě přibrat dvě karty (aniž by směl některou ze svých karet shodit). Má-li však tento hráč rovněž sedmičku, může ji použít a donutit tak dalšího soupeře brát čtyři karty najednou. Pokud následují všechny čtyři sedmy za sebou, poslední hráč musí sebrat 8 karet! Druhou výjimečnou kartou ve hře je eso (E). Pokud ho někdo vynese, pak hráč po levici může jiným esem přebít a hra se posouvá na dalšího hráče. Pokud hráč nemá žádné eso, musí jedno kolo vynechat, tzv. "stojí". Neodhazuje žádnou kartu ani nelíže kartu z talonu. Další hráč v pořadí pak vynese pouze kartu barvy esa nebo změní svrškem (V) na barvu, kterou ohlásí.

**Pozn:** Hráč, kterému zůstala po odehrání v ruce poslední karta, by měl toto ostatním oznámit – "mám poslední kartu". Hráč, který se první zbaví všech karet, ohlásí prší!

# Značení jednohlavých karet v brailu

## 48 listů, 6 barev

7 sedmička  
8 osmička  
9 devítka  
x desítka  
p spodek  
v svršek  
k král  
e eso  
č červené  
z zelené  
ž žaludy  
k kule  
š švestky  
h housle



Hra je dostupná pro hráče se zrakovým postižením. Naše soupravy karetní hry Prší a Prší 48 jsou opatřeny slepeckým písmem pro účely hmatové hry nevidících a slabozrakých hráčů.

Příjemnou zábavu Vám přeje **Společenství duševních sportů, z. s., Praha**  
e-mail: **[SDSZS@seznam.cz](mailto:SDSZS@seznam.cz)**