

Pravidla kroketu – upravená pro turnaj - Portheimka 2021

1. Krokot se hraje na obdélníkovém kurtu o rozměrech cca 15 x 25 m. Hřiště bývá v rozích ohraničené bílými kolíky nebo jiným zřetelným způsobem.
2. Na hřišti jsou umístěny ocelové branky s čísly 1 – 9, dále kolík START a kolík CÍL.
3. Každý hráč (dvojice) má k dispozici dřevěné kladivo a kouli shodné barvy.
4. Cílem hry je údery kladiva do koule projet ve správném pořadí všechny branky ve správném pořadí i směru a na závěr koulí trefit cílový kolík. Kdo z hráčů (dvojic) to zvládne jako první, vyhrává!

Definice pojmů:

Hráč na tahu = Aktuálně hrající hráč. Hráč na tahu udeří svým kladivem do své koule a provede Základní úder. Pokud při tom nezíská Prémiový úder, pokračuje další hráč.

Základní úder = První (často jediný) úder hráče kladivem do koule, když je Hráč na tahu.

Prémiový úder = Další úder, který může získat Hráč na tahu. V jednom okamžiku může hráč mít k dispozici maximálně dva prémiové údery. Další Prémiové údery však může během aktuálně probíhajícího tahu postupně získávat.

Nástřel = Trefa do jiné koule. Hráč na tahu získává dva Prémiové údery. Během tahu může Hráč na tahu každou z ostatních koulí soupeřů nastřelit jen jednou! Pokud během Tahu projede branku, může každou z ostatních koulí znovu nastřelit. Po případném průjezdu další brankou v pořadí, může nástřely do soupeřových koulí znovu zopakovat.

Průběh hry:

Hráči se pravidelně střídají. Vždy hraje pouze jeden hráč (z dvojice). Pořadí hráčů ve hře určuje pořadí barev na startovním kolíku (ve dvojici pak los či dohoda). První hraje hráč (na řadě z dvojice), jehož barva je na kolíku označená nejvýše, v případě našich souprav je to tedy v pořadí: červená, modrá, žlutá, zelená, oranžová a černá. Pokud hráči hrají ve dvojici, ve svém tahu se střídají.

Začátek hry – první hráč (jeden z dvojice) si položí kouli vedle startovacího kolíku a provede Základní úder.

Průjezd brankou – Pokud hráč úderem kladiva pošle svoji kouli skrz branku = projede brankou, získává jeden **Prémiový úder**. Koule bránu projde je-li celým svým objemem za brankou!

Nástřel – Zasáhne-li hráč jinou kouli (Nástřel), získá **dva Prémiové údery**.

Koule mimo kurt – Pokud koule jakýmkoliv způsobem vyletí mimo vyznačený (ohraničený) kurt, hráč si ji neprodleně ručně přesune a umístí na nejbližší pomezí (virtuální) čáru hranice kurtu. Pokud tato koule patří Hráči na tahu a ten má právě k dispozici Prémiové údery, pak o tyto údery přichází a pokračuje další hráč v pořadí.

Průjezd špatné branky nebo branky ve špatném směru – Pokud hráč projede jinou branku než by měl (nebo v opačném směru), vrací se zpět na výchozí pozici před úderem a pokračuje další hráč (z dvojice) v pořadí. Hráč, který zahrál chybu, tak přichází o Prémiové údery.

Přeskočení hráče (dvojice) – zahraje-li jiný hráč než ten, který má být v pořadí právě na tahu, vše se vrací do původního stavu před vadným úderem hráče mimo pořadí. Dále se pokračuje ve správném pořadí.

Konec hry – Nastane tehdy, když všichni hráči projedou v řádném pořadí a dle pravidel všechny branky a trefí koulí cílový kolík. Vítěze (dvojici) určuje pořadí, ve kterém dosáhli cílového kolíku.

Přejeme příjemnou zábavu!

Za Společenství duševních sportů, z. s. a instruktory Deskovek při Městské knihovně
Praha 5 – Smíchov,
Ivana a Jaroslav Slaninovi

Kroket (Croquet) - historie

Vznik krocketu nelze zcela určit. Hra byla, podle některých historiků, oblíbená především ve Francii, kde na přelomu 18. a 19. století se vyvinula z tehdejší hry paille - maille. Tato hra (pel-mel) měla nepřehledná pravidla. První doložitelný důkaz o hře krocket pochází z Anglie z 19. století, kdy v průběhu 60. a 70. let se hra stala atraktivní společenskou záležitostí ve všech společenských kruzích. V roce 1867 se v Anglii poprvé v krocketu konalo British Open. Byla ustanovena jednotná pravidla a zdálo se, že krocket (croquet) zažije velký sportovní boom. Jenže.... přišel tenis, který krocket zastínil, vloudil se do krocketových klubů a zájem o něj začal na úkor krocketu převládat. Krocket se stal ještě v roce 1900 disciplínou na Olympijských hrách v Paříži ve Francii. Zde dominovali především francouzští hráči, kteří posbírali všechny cenné medaile. Meziválečné období bylo pro krocket asi největším rozkvětem. U nás se krocketem zabývá několik spolků a o jejich aktivitách se můžete dozvědět více na internetu. ČR má i svoji Asociaci krocketu. Krocketu zdar a pohybu na čerstvém vzduchu zvlášť!

Doslov: Hra krocket je velmi pestrá. Pokud hrají zkušené dvoučlenné týmy, každý z hráčů hraje s vlastní koulí, hra je zajímavější a přicházejí na řadu tzv. Taktická pravidla, příkladně - Krokování, Pirát, Volba úderu apod. Hru lze ještě více ztížit konfrontačními pravidly ku příkladu: Černé kolíky nebo maximální počet úderů. V našem turnaji se soustředíme na upravená pravidla „Porthemka“, abychom se krocket nejdříve naučili a poznali techniku hry.

