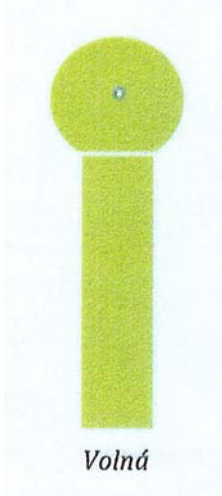
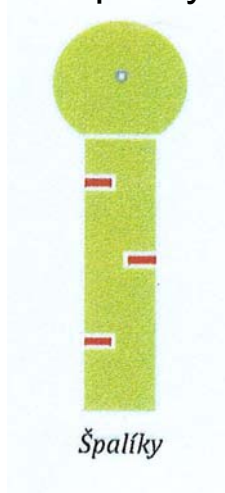


Minigolf – překážky

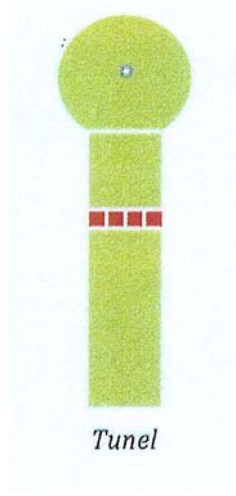
1. volná



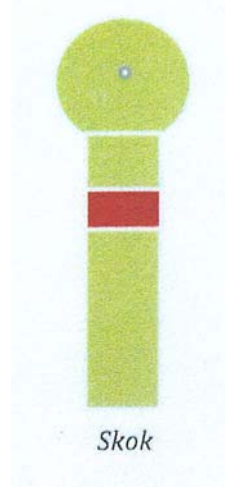
2. špalíky



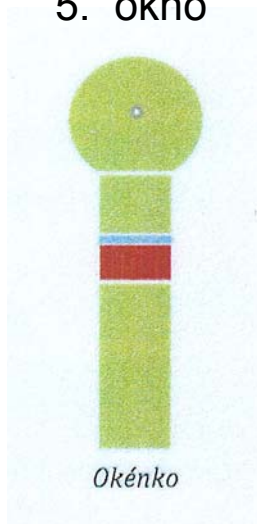
3. tunel



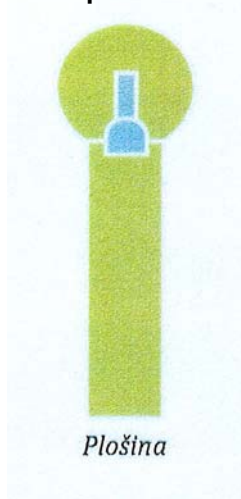
4. skok



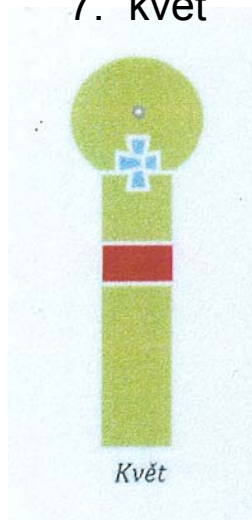
5. okno



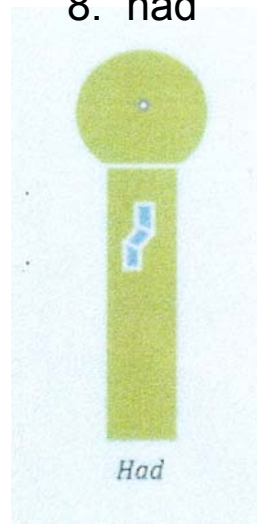
6. plošina



7. květ



8. had



Pravidla:

Maximální počet úderů na jedné překážce je 6. Hráč stojí vždy mimo hřiště! Míček se může na dráze hrát libovolně (není třeba první ranou překonat překážku). Zastaví-li se míček u okraje dráhy, je možné míček položit kolmo na okraj dráhy (cca 20 cm od okraje) a hrát úder z tohoto místa. Pokud míček opustí dráhu před překážkou nebo uvízne v ní (tunel, had), hráč musí hrát další úder ze základního umístění. Opustí-li míček dráhu za překážkou, hraje se úder z místa, kde míček opustil dráhu s pravidlem 20 cm od okraje. Při vyskočení míčku z dráhy není započítáván trestný bod. Počítá se jen provedený úder. Základní postavení míčku je cca 30 cm od začátku kraje dráhy libovolně na pomyslné linii, která je od pravého i levého okraje dráhy 20 cm. Pokud hráč nedopraví míček do určené jamky ani na 6 úderů, počítá se skóre 7 bodů! Hráč s nejnižším součtem úderů vyhrává závod! V případě shody celkového počtu úderů, hráči odehrají tzv. „rozstřel“ na dráze č. 8 – had!